ОФИЦИАЛНИ ПРАВИЛА НА СПОРТА ПЕТАНК

Приложими към всички територии на националните федерации, членове на FIPJP

**от декември 2020 г.*

ОБЩИ ПРАВИЛА

Член 1 - Състав на отбора

Петанк е спорт, в който:

- 3-ма играчи играят срещу 3-ма играчи – Триплет.

Той може да се играе и от:

- 2-ма играчи срещу 2-ма играчи - Дублет и.
- 1 играч срещу 1 играч – Тет а тет.

При Триплет - всеки играч използва по две топки.
При Дублет и Тет а тет - всеки играч използва по три топки.
Никоя друга формула не е позволена.

Член 2 - Характеристики на одобрените топки за игра на Петанк

Петанк се играе с топки, одобрени от FIPJP, които отговарят на следните критерии:

1) Да бъдат изработени от метал.
2) Да имат диаметър между 7,05 и 8 см.
3) Да са с тегло между 650 грама и 800 гр.

За състезания, предназначени за играчи, които са на 11 години или по-малко към момента, могат да се използват топки, които тежат 600 гр и са 65 мм в диаметър, при условие, че те са изработени от една от одобрените марки.
Търговската марка на производителя и теглото на топката трябва да бъдат гравирани върху топките и винаги трябва да са четливи.
Името и фамилията на играча (или инициалите) също могат да бъдат гравирани върху тях, както и различни лога, инициали, съкращения или подобни подробности, в съответствие със спецификациите, свързани с производството на топките.

4) Топките трябва да са кухи и не трябва да се пълни с материали, като пясък, олово, живак и т.н.. Като общо правило, топките не трябва да бъдат манипулирани или променяни по никакъв начин, нито да са обработвани допълнително след изработването им от производителя. Повторно закаляване на топките, за да се промени твърдостта, определена от производителя, е забранено.

Въпреки това, името и фамилията на играча могат да бъдат гравирани върху тях, както и различни лога, негови или други инициали и акроними, съответстващи на спецификацията на производителя.

Член 2а - Наказания за нередовни топки

Всеки играч, виновен за нарушаване на условието по чл. 2 точка (4), се дисквалифицира веднага от състезанието заедно с партньорите си.
Ако топката не е "подправена", но е износена или има производствен дефект и не мине успешно официалния преглед, или не е в съответствие с нормите, определени в точки (1), (2) и (3) на чл. 2, то играчът трябва да я смени. Той или тя може също така да подмени целия комплект топки.
Възражения, свързани с тези три точки и направени от играчите, са допустими само преди началото на играта. За това е в интерес на играчите да се уверят, че техните топки и тези на съперниците им са съобразени с горните правила.
Възражения, отнасящи се до чл.2 точка (4), са допустими по всяко време на играта, но те трябва да се правят между две разиграванията. Все пак от третото разиграване нататък и ако възражението, подадено за топките на съперника се окаже неоснователно, ще бъдат добавени три точки към резултата на играча (или отбора му), срещу когото е то е подадено.
Съдията или журито може по всяко време да поиска проверка на топките на един или няколко играчи.

Член 3 - Одобрени бютове

Бютовете трябва да са изработени от дърво или от синтетичен материал, носещ марката на производителя, и да са одобрени от FIPJP в съответствие с точните спецификации, отнасящи се до изискваните стандарти.
Диаметърът им трябва да бъде 30 милиметра (толеранс: + или - 1 милиметър).
Теглото им трябва да е между 10 и 18 грама.
Рисувани или боядисани бютове са разрешени, но повдигането им с магнит не трябва да е възможно.

Член 4 – Лицензи

За да бъде регистриран за състезание, всеки играч трябва да представи лицензa си или в съответствие с правилата на неговата/нейната федерация документ, легитимиращ идентичността им и членството им в тази федерация.

ИГРА

Член 5 – Игрално поле и правила за терена

Петанк се играе на всякакъв терен /повърхност/. Въпреки това, с решение на Организационния комитет или на съдия, от отборите може да се изиска да играят на маркиран и обозначен терен. В този случай игралните полета за национални първенства и международни състезания трябва да има следните минимални размери - дължина 15 м. и ширина 4 м.
За други състезания федерациите могат да разрешат изменения в сравнение с тези минимални размери, при положение, че не са под 12 м x 3 м.
Теренът /игралната зона/ съдържа неопределен брой игрални полета, ограничени с маркиращи линии или въже, размерът на което не трябва да влияе на хода на играта.

Маркировките на отделните игрални полета не са аут линии, с изключение на тези, определящи краищата на игралните полета и края на игралната зона.
Когато игралните полета се допират по късата си страна разделящата ги маркировка се приема за аут линия.
Ако терените за игра са затворени от бариери, те трябва да са на минимално разстояние от 1 метър от външната линия на терена /зоната за игра/.
Игрите се играят до 13 точки, с възможност при групи /лиги/ и квалификации да се играе до 11 точки.
Някои състезания могат да се организират в рамките на ограничено време - тайм лимит. Те винаги трябва да се играят на маркиран терен /игрални полета/ и всички линии от маркировката са аут линии.

Член 6 - Начало на играта - правила по отношение на кръга за хвърляне

Играчите трябва да теглят жребий (с монета или по друг начин), за да решат кой отбор ще избере игралното поле, ако не е посочено от организаторите, и пръв ще хвърли бюта.
Ако полето е било определено от организаторите, бютът трябва да бъде хвърлен на него.
Въпросните отбори нямат право да сменят игралното поле без разрешение от съдията.
Член на отбора, спечелил жребия, избира началната точка, около която поставя или очертава кръг на земята, с такъв размер, че краката на всеки играч да може да се поберат изцяло вътре в него. Очертаният кръг не бива да е по-малък от 35 см или по-голям от 50 см в диаметър,
Когато се използва готов кръг, той трябва да бъде твърд и да има вътрешен диаметър от 50 см (толеранс: + или - 2 мм).
Сгъваемите кръгове са разрешени, но при условие, че са от модел с устойчивост, одобрена от FIPJP.
От играчите се изисква да използват одобрените кръгове, осигурени от организаторите.
Те също трябва да приемат регламентираните твърди кръгове или одобрените от FIPJP сгъваеми кръгове, предоставени от съперника им. Ако и двата отбора имат такива кръгове, право на избор има отборът, спечелил жребия.
Кръгът трябва да бъде очертан или поставен на повече от 1 метър от всяко препятствие и поне на 1.5 метра от друг използващ се кръг за хвърляне или бют.
Вътрешността на кръга може да бъде напълно изчистена от пясък, камъчета и т.н. по време на разиграването, но те трябва да се върнат в добро състояние, когато то свърши.
Краката на играчите трябва да са изцяло от вътрешната страна на кръга без да го покриват и играещият не трябва да го напуска или да повдига крак напълно от земята, докато хвърлената топка не докосне земята. Дотогава нито една част от тялото не може да докосва земята извън кръга. На всеки играч, който не спазва това правило, се налагат санкции, предвидени в член 35.
По изключение, на играчите с увреждания в долните крайници се разрешава да са само с единия крак в кръга, но другият крак не трябва да е пред него. За играчите, които хвърлят от инвалидна количка, поне едно от колелата (това от страна на хвърлящата ръка) трябва да бъде в кръга.
Ако играч вдигне кръга, докато има неизиграни топки, кръгът се връща на мястото му, но само на съперниковите играчи им е позволено да доиграят своите топки.
Кръгът не се счита за гранична област.

Във всички случаи мястото на поставяне на кръговете трябва да бъде маркирано преди хвърлянето на бюта.
Отборът, който ще хвърля бюта, трябва да изтрие всички кръгове, които се намират в близост до този, който ще се използва.
Отборът, спечелил жребия или предното разиграване, има само един опит да хвърли бюта. Ако този бют не е валиден, той се връчва на съперника, който е длъжен да го постави на валидна позиция върху игралното поле. Ако бютът не е поставен на валидна позиция от втория отбор, играчът, който го е поставил, подлежи на санкциите, описани в член 35. В случай на повторно нарушение ще бъде показан нов картон /наказателен/ на целия отбор, в допълнение към всички предварително получени картони.
Хвърлянето на бюта от един от членовете на отбора не означава, че той или тя трябва да играят първи.
Играчите трябва да маркират първоначалната позиция на бюта и след всяко преместване. Не се допускат претенции за немаркиран бют и арбитърът ще се произнася само по позицията на бюта на терена.

Член 7 - Валидни разстояния за хвърлен бют

За да бъде хвърленият бют валиден, се съблюдават следните условия:

1) Разстоянието, което го отделя от вътрешния ръб на кръга за хвърляне, трябва да бъде:

- минимум 6 м и максимум 10 м за юноши и възрастни.

- за състезания, предназначени за по-млади играчи, могат да се прилагат по-къси разстояния.

2) Кръгът за хвърляне трябва да бъде на минимум 1 метър от всякакво препятствие и 1.5 метра от друг кръг или бют в игра.

3) Бютът трябва да бъде на минимум 50 см от всяко препятствие и от крайните линии на игралното поле, той също трябва да е на минимум 1,5 метра от друг използван кръг или бют. (забележка: не се изисква минимално разстояние от „страничната“ линия, която разделя игралните полета или страничните аут линии на игралното поле).

4) Бютът трябва да бъде видим за играч, чийто крака са поставени в границите на вътрешността на кръга и чието тяло е абсолютно изправено. В случай на спор по този въпрос, съдията решава, без право на обжалване, дали бютът е видим.

За следващото разиграване бютът се хвърля от кръг, начертан или поставен около точката, където е бил в края на предишната игра, с изключение на следните случаи:

- Кръгът ще бъде на по-малко от 1 метър от препятствие, на 1,5 метра от друг използван кръг или бют.
- Хвърлянето на бюта не може да бъде направено по всички регламентирани правила за разстоянията.

В първия случай играчът начертава или поставя кръга на регламентираното разстояние от въпросното препятствие или обект.
Във втория случай играчът може да отстъпи назад, в линия, съответстваща на играта в предходното разиграване, без да се надвишава максималното допустимо разстояние, разрешено за хвърляне на бют. Тази възможност се предлага само ако бютът не може да бъде хвърлен на максималното разстояние в някоя друга посока.

Ако бютът не е хвърлен в съответствие с правилата, описани по-горе, съперниковият отбор трябва да го постави на валидна позиция на игралното поле. Съперниковият отбор може да премести и кръга, спазвайки гореописаните правила, ако позицията на кръга, поставен от първия отбор, не позволява хвърляне на бюта на максималното допустимо разстояние.
Във всеки случай отборът, осъществил невалидно хвърляне на бюта, запазва правото да играе първата топка.
Отборът, спечелил правото да хвърли бюта, има максимум 1 минута, за да го направи. Отборът, спечелил правото да постави бюта след неуспешно хвърляне на съперника, трябва да го направи незабавно.

Член 8 – Валидност на хвърления бют

Ако хвърленият бют е спрян от съдия, съперник, зрител, животно или движещ се обект, той не е валиден и трябва да бъде хвърлен отново.
Ако хвърленият бют е спрян от член на отбора, съперникът ще го постави на валидна позиция.
Ако след хвърлянето на бюта е изиграна първа топка, съперникът все още има право да оспори валидността на неговата позиция, освен в случаите, когато бютът е поставен от член на неговия отбор.
Преди бютът да бъде даден на съперника, за да го постави, двата отбора трябва да са признали, че хвърлянето не е валидно или съдия да е решил, че е така.
Ако съперникът също е изиграл топка, бютът определено се счита за валиден и възражения не са допустими.

Член 9 - Невалиден бют по време на разиграване

Бютът е невалиден в следните 7 случая:

1) Когато бютът напусне границите на разрешеното игрално поле, дори и да се върне на разрешено място за игра. Бют, който застъпва границата на обозначеното игрално поле, е валиден. Той става невалиден, само след като напълно премине границата на игрището или аут зоната, т.е. когато е изцяло извън очертанията, гледани непосредствено отгоре. Локва, в която бютът плава свободно, се счита за зона извън границите.
2) Когато преместеният бют все още е в рамките на игралната зона, но не се вижда от кръга, така, както е дефинирано в член 7. Въпреки това, бют закрит от топка, не е невалиден. Съдията е упълномощен временно да премахне топка, за да прецени дали бютът е видим.
3) Когато бютът е изместен на повече от 20 метра (за младежи и възрастни) или 15 метра (за по-младите играчи), или на по-малко от 3 метра от кръга за хвърляне.
4) Когато на оразмерени терени бютът пресече повече от една от най-близките странични линии на игралната зона, и когато пресече нейна крайна линия.
5) Когато не може да бъде намерен избитият бют, като времето за търсене е ограничено до 5 минути.
6) Когато между бюта и кръга за хвърляне е разположена аут зона.
7) Когато в игра с тайм лимит бютът напусне определеното игрално поле.

Член 10 - Изместване на препятствия

Строго е забранено играчите да натискат, да преместват или да смачкват каквито и да е препятствия върху игралната площ. Играчът, който ще хвърля бют, обаче има право да

теста мястото на падане с една от своите топки, като я потупва по земята не повече от три пъти. Освен това играчът, който е на ред да играе, или един от неговите партньори, може да попълни само една дупка /доне/, направена от топка, играна преди това. При неспазване на това правило, особено в случай на провлачване на крак с голям размах /метене/ пред топка, по която ще се стреля, на играчите се налагат санкции, посочени в член 35.

Член 11 - Подмяна на бют или топка

На играчите е забранено да подменят бют или топка по време на игра освен в следните случаи:

1) Бютът или топката не може да бъде намерен, като времето за търсене е ограничено до 5 минути.

2) Бютът или топката са счупени: в този случай под внимание се взема най-голямата част. Ако има останали неизиграни топки, бютът или топката се сменят веднага с топка или бют с идентичен или подобен диаметър. В следващото разиграване съответният играч може да вземе нов пълен комплект топки.

БЮТ

Член 12 - Скрит или изместен бют

Ако по време на разиграване листо или хартия случайно закрият бюта, тези предмети се отстраняват.

Ако бютът се премести, например от вятъра или от наклона на терена, или от съдия, играч или зрител, който случайно го настъпи, или от топка или бют, идващи от друг терен, животно или друг подвижен обект, то той се връща в първоначалното си положение при условие, че е бил маркиран.

Ако бютът се премести от топка, хвърлена в това разиграване, той е валиден.

Член 13 - Бют преместен на друг терен

Ако в резултат на разиграване бютът, маркиран или не, се премести на друго игрално поле, той е валиден при условията, посочени в член 9.

Играчите, използващи този бют, изчакват играчите от другата игра да завършат тяхното разиграване, преди да довършат своето.

Играчите, засегнати от прилагането на това правило, трябва да проявят търпение и учтивост.

В следващото разиграване отборите продължават на игралното поле, което им е било определено, и бютът се хвърля отново от мястото, което е заемал, преди да бъде изместен, според условията на член 7.

Член 14 - Правила, които трябва да се прилагат, ако бютът е невалиден

Ако по време на разиграването бютът е излязъл в аут, са възможни следните три варианта:

1) Ако и двата отбора имат топки за игра - разиграването се анулира и бютът се хвърля от отбора, който е спечелил точките в предишното разиграване или жребия.

2) Ако само единият отбор има останали топки за доиграване – този отбор печели толкова точки, колкото топки има останали да се играят.

3) Ако и двата отбора нямат повече неизиграни топки, разиграването се анулира и бютът се хвърля от отбора, който е спечелил точките в предишното разиграване или жребия.

Член 15 - Поставяне на бют след като е бил спрян

1) Ако улучен бют е спрян или отклонен от зрител или съдия в рамките на игралното поле, то той остава на новата позиция.

2) Ако улучен бют е спрян или отклонен от играч на полето, съперникът му има право на избор да:

а). Остави бюта в новото му положение;

б). Върне бюта в първоначалното му положение;

в). Постави бюта навсякъде по продължение на линията, която преминава от първоначалното му положение до мястото, където е изместен, на максимално разстояние не повече от 20 метра от кръга (15 метра за по-младите играчи), но така че да се вижда.

Точки **б)** и **в)** могат да се прилагат само ако позицията на бюта е била маркирана преди това. В противен случай бютът остава на новото си място.

Ако след като бъде ударен бютът напусне полето, след което се върне обратно в него, той се счита за аут и се прилагат действията, определени в член 14.

ТОПКИ

Член 16 - Хвърляне на първа и последващи топки

Първата топка от разиграването се хвърля от играч на отбора, който е спечелил жребия или последен е спечелил точка. След това играе другият отбор.

Играчът не бива да използва предмет или да чертае линия на земята, за да се води докато изиграва топката си или за да маркира точката на приземяване. Докато играе последната си топка, е забранено да държи топка в другата ръка.

Топките трябва да се играят една по една.

Хвърлена топка не може да се преиграе. Изключение се допуска, само когато топката е била спряна или отклонена случайно от курса си между кръга за хвърляне и бюта от топка или бют, идващи от друга игра, или от животно, или движещ се обект (например, футболна топка или др.) и в случая, определен в член 8, абзац 3.

Преди да хвърли своята топка, играчът трябва да отстрани от нея каквато и да е следа от кал или какъвто и да е налеп, под заплаха от санкции, посочени в член 35.

Ако първата изиграна топка излезе извън границите на игралното поле, е ред на съперника да играе, след което се редуват последователно докато няма топка на определения терен.

Ако след избиване или приближаване не са останали топки на определеното за игра поле, се прилагат правилата от член 29, отнасящи се за топки на еднакво отстояние от бюта.

Член 17 - Поведение на играчи и зрители по време на игра

По време на регламентираното време за хвърляне на топка от играч, зрителите и останалите играчи трябва да запазят пълна тишина.

Съперниците не трябва да ходят, нито да правят жестове, нито да правят каквото и да е, което би могло да наруши концентрацията на играча, който е на ред да играе. Единствено негов съотборник може да остане между кръга за хвърляне и бюта.

Съперниците трябва да застанат след бюта или зад играча и в двата случая по отношение на посоката на игра и на разстояние от най-малко 2 метра от единия или другия.

Играчите, които не спазват тези правила, могат да бъдат изключени от състезанието, ако след предупреждение от съдия не променят поведението си.

Член 18 – Хвърляне на топки и топки излезли извън терена

Абсолютно никой не може да хвърли топка като тест по време на разиграване, включително далеч от игралното поле. Играчи, които не спазват това правило, подлежат на санкции, както е посочено в член 35.

По време на разиграване топките, излезли извън маркираното игрално поле, са валидни, с изключение на случаите, посочени в член 19.

Член 19 – Топки в аут

Всяка топка е в аут от момента, в който излезе извън границите на игралната зона. Топка, застъпваща граничната линия на зоната, е валидна. Топката е в аут само след като е преминала напълно границата на определеното игрище, т.е. когато е разположена изцяло извън границата, гледана директно отгоре. Същото важи и когато на маркирани игрални полета, топката премине повече от една от страничните граници на полето или когато тя пресече крайна линия.

При игри с тайм лимит на очертано игрално поле топката се смята, че е в аут, когато напълно пресече, която и да е гранична линия.

Ако топката се върне на игралното поле, било поради наклона на терена или след рикошет в препятствие (движещо се или стационарно), веднага се изважда от игра и всичко, което е разместила след преминаването си извън границата се връща на място при условие, че тези предмети са били предварително маркирани.

Всички топки в аут трябва незабавно да бъдат премахнати от игрището. По подразбиране топките ще бъдат смятани за валидни в играта от момента, в който друга топка се изиграе от съперниковия отбор.

Член 20 – Спрени топки

Всяка играна топка, която е спряна или отклонена от зрител или от съдия, ще остане там, където спре.

Всяка играна топка, която е спряна или случайно отклонена от играч, който принадлежи към същия отбор е в аут.

Всяка хвърлена топка, която е спряна или отклонена случайно от съперник, може според желанието на играча, да бъде играна отново или да се остави, където е спряла. Когато топка, която е хвърлена или е била ударена, е спряна или случайно отклонена от играч, съперникът може:

1) Да я остави там, където е спряла;
2) Да я постави по дължината на линия, която започва от първоначалната и позиция и тази която е заета в точката на спиране, но само ако е на полето и само при условие, че е била маркирана.

Играч, който умишлено спре движеща се топка, незабавно се дисквалифицира заедно с неговия или нейния отбор за текущата игра.

Член 21 – Разрешено време за игра

След като бютът бъде хвърлен, всеки играч има максимум една минута, за да играе своята топка. Този кратък период започва от момента, в който предходната топка или бютът спре, или, ако е необходимо измерване, от момента, в който то е било завършено.

Същите изисквания важат и за хвърлянето на бюта. На всички играчи, които не спазват това правило, се налагат санкциите, посочени в член 35.

Член 22 – Преместени топки

Ако спряла топка бъде преместена например от вятъра или наклона на терена, тя се връща обратно на нейното място, при условие, че то е било маркирано. Същото важи и за всяка топка, случайно преместена от играч, съдия, зрител, животно или някакъв движещ се обект.

За да се избегне спор, играчите трябва да маркират топките. Никакви претенции няма да се допускат за немаркирани топки, а съдията ще вземе решение само по отношение на позицията, която топките заемат върху терена.

Ако топка се премести от друга топка, изиграна в това разиграване, то тя остава на новата си позиция.

Член 23 – Играч, хвърлящ топка, различна от неговата

Играч, който хвърли чужда топка, получава предупреждение. Изиграната топка въпреки това е валидна, но трябва незабавно да бъде заменена, евентуално след измерване.

В случай, че това се повтори по време на мача, топката на виновния играч се дисквалифицира и всичко, което е преместила, се връща на мястото си, ако техните позиции са били маркирани.

Член 24 – Топки, хвърлени в разрез с правилата

С изключение на случаите, в които тези правила предвиждат конкретни и градирани санкции, както са описани в член 35, всяка топка хвърлена противно на правилата е в аут и ако е маркирано, всичко което тя е преместила по време на движението си, се връща на мястото му.

Съперникът обаче има право да приложи правилото за предимство и да я обяви за валидна. В този случай топката, с която е играно, е валидна и всичко, което е изместила, остава на своето място.

ТОЧКИ И ИЗМЕРВАНЕ

Член 25 – Временно отстраняване на топки

За да се измери точка, е разрешено временно премахване на топки и препятствия (след като са маркирани позициите им), разположени между бюта и топките, които ще се измерват.

След измерването топките и препятствията, които са били отстранени, се връщат на място. Ако обектите не могат да бъдат премахнати, измерването се извършва с помощта на подходящ уред.

Член 26 – Измерване на точки

Измерването на точка е отговорност на играча, който последно е играл, или на някой от неговите или нейните съотборници. Съперниците винаги имат право на повторно измерване.

Измерването се извършва с подходящи инструменти, които всеки отбор трябва да притежава.

Абсолютно е забранено да се правят измервания с крака. На играчите, които не спазват това правило, се налагат санкциите, посочени в член 35.

Каквито и да са позициите на топките, които ще бъдат измерени, и на какъвто и да е етап от разиграването, може да бъде потърсен съдия за консултация и решението му е окончателно. По време на неговото измерване играчите трябва да са на разстояние най-малко 2 метра.

По решение на организационния комитет, особено при игри, излъчвани по телевизията и интернет, може да бъде решено, че само съдия е упълномощен да измерва.

Член 27 – Отстраняване на топките от терена

Забранено е играчите да вдигат топки преди завършване на разиграването.

При завършено разиграване всички топки, вдигнати преди капитаните на двата отбора да постигнат съгласие за резултата, се счита, че са в аут. Никакви претенции не са допустими по този въпрос.

Ако играч вдигне една от своите топки от игралното поле, докато партньорите му имат останали топки, те губят право да ги изиграят.

Член 28 – Изместване на топките или бюта

Отборът, чийто играч измести или докосне бюта или една от оспорваните топки по време на измерване, губи точката.

Ако по време на измерването на дадена точка съдията измести бют или топка, той ще вземе безпристрастно решение.

Член 29 – Топки на еднакво разстояние от бюта

Когато двете най-близки до бюта топки принадлежат на различни отбори и са на равно разстояние от него, могат да се приложат 3 случая:

1) Ако двата отбора нямат повече топки, които да играят, разиграването е приключило и правото да хвърли бюта за следващото разиграване принадлежи на отбора, който е спечелил предишното разиграване или жребия.

2) Ако само един отбор има топки на свое разположение, той ги играе и печели толкова точки, колкото топки успее да постави по-близо до бюта от най-близката топка на съперника.

3) Ако и двата отбора имат топки на разположение, то отборът, който е играл последната топка играе отново, след това съперниковия отбор и така нататък, последователно до нарушаване на равенството.

Ако след края на разиграването не останат топки в границите на игралното поле, то разиграването се анулира.

Член 30 – Чужди тела, прикрепени към топките или бюта

Всички чужди тела, прикрепени към топките или бюта, трябва да бъдат отстранени преди измерване на точка.

Член 31 – Жалби

За да се вземе под внимание, всяка жалба трябва да се подаде до съдия. Щом играта завърши, никаква жалба не може да бъде приета.

ДИСЦИПЛИНА

Член 32 – Санкции за отсъстващи отбори или играчи

По време на тегленето на жребия и обявяването на резултатите от него играчите трябва да присъстват на контролната маса. Петнадесет минути след обявяването на тези резултати отборът, който отсъства от терена, ще бъде наказан с една точка за съперника. Този времеви лимит се намалява до 5 минути в игри с тайм лимит.

След този първоначален срок наказанието расте с по една точка за всеки пет минути от закъснението.

Същите санкции се прилагат по време на състезанието, за всеки следващ кръг, както и в случай на повторно стартиране на игри след прекъсване по някаква причина.

Ако игра се рестартира след прекъсване, по някаква причина, наказанията ще бъдат по една точка на всеки 5 минути за отсъстващия отбор.

Отборът, който не се представи на игралното поле в рамките на 30 минути от началото или подновяването на играта, се отстранява от състезанието.

Непълен отбор има право да започне да играе, без да чака отсъстващия играч; но не може да използва топките на този играч.

Никой играч не може да отсъства от игра или да напусне игралното поле без разрешението на съдия. Във всеки случай това отсъствие няма да прекъсне хода на играта, нито отменя задължението на партньорите му да играят своите топки в рамките на разрешената една минута. Ако играчът не се е върнал до момента, в който трябва да изиграе своите топки, те се анулират в размер на една топка на минута.

Ако не е дадено разрешение за отсъствие се прилагат санкциите, посочени в член 35.

В случай на злополука или медицински проблем, официално признат от лекар, играчът може да получи право на максимално отсъствие от петнадесет минути. Ако се докаже, че използването на тази опция е било измамно, играчът и неговият отбор следва да бъдат незабавно изключени от състезанието.

Член 33 – Късно пристигане на играчите

Ако след началото на играта, липсващият играч пристигне, той или тя не участва в това разиграване. Той или тя могат да се присъединят към играта само от следващото разиграване.

Ако отсъстващият играч закъснее с повече от 30 минути след началото на играта, той или тя губи правото за участие в този кръг от състезанието.

Ако неговите или нейните съотборници продължат участието си в турнира, той или тя ще може да участва в следващата игра, при условие че е бил/а първоначално регистриран/а в този отбор.

Ако състезанието се играе в групи или система без елиминация, той или тя ще може да участва в следващата игра независимо от резултата от предишната.

Първото разиграване от игра се счита за започнало, веднага след като бютът е бил хвърлен независимо от неговата валидност. Следващите разигравания се считат за започнали веднага след спирането на последната хвърлена топка от предишното разиграване.

Член 34 – Замяна на играч

Замяната на играч в дуплет, или на един или двама играчи в триплет, е разрешена само преди официалното обявяване на началото на състезанието (пистолет, свирка, съобщение и

т.н.), при условие че заместникът/ците не е /не са бил/и регистриран/и в състезанието като член на друг отбор.

Член 35 – Санкции

При неспазване на правилата по време на игра, играчите получават следните наказания:

1) Предупреждение - което официално се отбелязва, като съдия показва жълт картон на провинилия се играч.

При неспазване на срока за време за хвърляне на бют или топка се показва жълт картон на всички играчи от провинилия се отбор. Ако един от тези играчи вече е получил жълт картон, те ще бъдат санкционирани чрез дисквалификация на топка, която е играна или ще бъде играна.

2) Дисквалификация на топка, която е играна или ще бъде играна - официално се отбелязва като съдия показва оранжев картон на провинилия се играч.

3) Отстраняване на провинилия се играч от играта, което официално се отбелязва като съдия показва червен картон на провинилия се играч.

4) Дисквалификация на провинилия се отбор;

5) Дисквалификация на двата отбора в случай на съучастие.

Предупреждението е санкция и може да бъде направено само след нарушение на правилата. Предоставянето на информация на играчите или искането да спазват правилата в началото на състезанието или играта не трябва да се счита за предупреждение.

Член 36 – Лошо време

В случай на лошо време, като проливен дъжд, всяко започнало разиграване трябва да бъде завършено, освен ако не е взето друго решение от съдия, който единствен е оторизиран след консултация с журито или организационния комитет, да вземе решение за неговото спиране или анулиране в случай на "форс мажорни" обстоятелства.

Член 37 – Нова фаза на игра

Ако след обявяване на нова фаза на състезанието (2-ри кръг, 3-ти кръг и т.н.) някои игри от предишната фаза не са приключили, съдия решавайки, че това пречи на нормалното протичане на състезанието, след консултация с журито или организационния комитет може да спре неприключилите игри или дори състезанието.

Член 38 – Липса на спортсменство

Отборите, които спорят по време на игра, показват липса на спортсменство и уважение към обществеността, организаторите или съдиите, ще бъдат изключени от състезанието. Това изключване може да доведе до анулиране на резултатите им, както и до налагането на санкциите, изложени в член 39.

Член 39 – Лошо поведение

Играчът, който е виновен за лошо поведение или, по-лошо, за насилие срещу длъжностно лице, съдия, друг играч или зрител, подлежи на едно или няколко от следните наказания в зависимост от сериозността на провинението.

1) Изключване от състезанието;

2) Отнемане на лицензия или на официалния документ;

3) Конфискация или възстановяване на разходи и награди;

Наказанието, наложено на виновния играч, може да бъде наложено и на неговия или нейните съотборници.

Наказание 1 се налага от съдия.

Наказание 2 се налага от журито или от организационния комитет.

Наказание 3 се налага от организационния комитет, който в срок от 48 часа изпраща доклад относно подлежащите на конфискация или възстановяване разходи и награди в до ръководството на Федерацията, която ще вземе решение относно тяхното предназначение.

Във всички случаи Председателят на Съвета на Федерация ще вземе окончателното решение.

Необходимо е играчите да имат подходящо облекло, по-конкретно е забранено да се играе без горна дреха (т.е. голи до кръста), а поради причини, свързани със безопасността, играчите трябва да носят напълно затворени обувки, защитаващи пръстите на краката и петите.

Забранено е да се пуши по време на игра, включително електронни цигари. Също така е забранено използването на мобилни телефони по време на игрите.

Всеки играч, който не спазва тези правила, ще бъде изключен от състезанието, ако продължава да ги нарушава след предупреждение от съдия.

Член 40 – Задължения на съдиите

Съдиите, определени да контролират състезанията, се натоварени със задължението да следят за стриктното прилагане на правилата на играта и административните правила, които ги допълват.

В зависимост от сериозността на нарушението, те имат право да изключат от игра или дисквалифицират от състезанието всеки играч или всеки отбор, който отказва да изпълни решението им.

Зрители с валидни или прекратени лицензи, които със своето поведение предизвикват инциденти по терена по време на играта, следва да бъдат предмет на доклад от страна на съдията пред представителя/изпълнителния орган на Федерацията. Последният следва да призове виновната страна или страни пред компетентна дисциплинарна комисията, която ще вземе решение за налагането на наказания.

Член 41 – Състав и решения на журито

Всеки случай, който не е предвиден в настоящите правила, се представя на съдия, който може да го отнесе към журито на състезанието. Журито се сформира в състав от 3 до 5 члена. Решенията на журито не подлежат на обжалване. В случай на гласуване с равни гласове, председателят на журито има решаващия глас.

Одобрени от Изпълнителния комитет на FIPJP декември 2020 г.